



App detective in de klas

Breaking news!!!!

Als een lopend vuurtje gaat het nieuws rond in Dommelbaorzedurp..



Afgelopen week werd tijdens de prinsenreceptie de nieuwe Prins Alfredo geïnaugureerd. Ook deze maal zal Pim Coen in de rol van Prins Alfredo ons voorgaan in het grote Feest der Feesten. Hij zal worden bijgestaan door zijn adjutant Rogier de Wit die dit jaar voor het eerst de rol van adjutant zal vervullen.

De inauguratie vond plaats in Prinsenhof Kasteel Maurick. De prins werd in zijn functie geïnstalleerd door de Grootvorst (de heer Laurens van Zuyderduyn) en hij werd daarbij geassisteerd door de voorzitter van de vereniging, Esther van Steenbergen.

Het was een feestelijke bijeenkomst met muzikale bijdrages van de JJ bende en een enthousiast publiek. Totdat plotseling de prinsenreceptie ruw werd verstoord met een verschrikkelijke mededeling. Er zou tijdens de prinsenreceptie iets verschrikkelijks zijn voorgevallen. Het gerucht gaat dat Prins Alfredo het wellicht niet heeft overleefd...

Rechercheur Sijsma de Swaen vraagt jullie hulp om dit mysterie op te lossen.

Wie van de hoofdverdachten speelt een dubieuze rol? Is het Esther, de voorzitter van de vereniging? Of wellicht Peer, de barman die ook het een en ander te verbergen lijkt te hebben?

Stap 1

Hang het bord "Plisieburo" op zodat iedereen weet dat deze klas/groep bezig is met een politieonderzoek.

Stap 2

Verdeel de klas/groep in 4 groepen.

Stap 3

Bekijk met de gehele klas/groep het NOVO 3 nieuwbericht.



Stap 4

Overhandig een dossiermap aan elke groep (oranje - blauw- groen-rood) en een onderzoeksformulier. Hierop kunnen zij eventuele verdachten afstrepen en hun vermoedens uiten.

Stap 5

Bekijk met de gehele klas/groep het filmpje van de Prinsenreceptie. Geef hierna elke groep tijd om de informatie die ze zojuist hebben gezien te combineren met de informatie en materialen in de dossiermap.



Stap 6

Bekijk met de gehele klas/groep het filmpje van het politiebericht. Geef hierna elke groep tijd om de informatie die ze zojuist hebben gezien te combineren met de informatie en materialen in de dossiermap.



Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op welke wijze ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Erwin en Natasja van Sterkenburg



Stap 7

Aanwijzingskaarten - zie onderaan

Stap 8

Bekijk met de gehele klas/groep het filmpje van de eerste bevindingen van Rechercheur Sijsma de Swaen. Geef hierna elke groep tijd om de informatie die ze zojuist hebben gezien te combineren met de informatie en materialen in de dossiermap.



Stap 9

Aanwijzingskaarten - zie onderaan

Stap 10

Iedere groep levert hun onderzoeksformulier in en spreekt daarna in het openbaar hun vermoedens uit.

Stap 11

Bekijk met de gehele klas/groep het filmpje van de ontknoping.
Bespreek daarna met de gehele klas/groep hoe zij tot hun oplossing zijn gekomen.



Stap 7 en 9 De aanwijzingskaarten komen in het spel

Er zijn 16 aanwijzingen beschikbaar. Deze kunnen op meerdere wijzen worden verkregen

- Bij bijzondere prestatie toegewezen door leerkracht
- De aanwijzingenkaarten verstoppen in het lokaal/schoolgebouw
- Elke groep vier aanwijzingenkaarten geven.

Na x tijd mag elke groep blind één kaart bij elke andere groep trekken. Hierna heeft elke groep dus drie nieuwe aanwijzingskaarten. Dit kan je meerdere keren laten doen zodat elke groep zoveel mogelijk aanwijzingsfilmpjes heeft gezien.

Inhoud App Detective doos

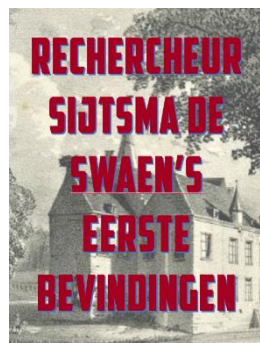
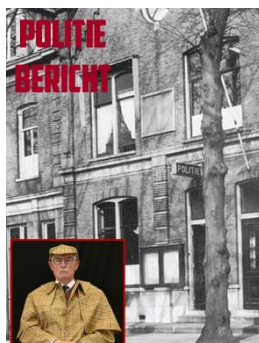
- 1 vergrootglas
- 1 bord "Plisie"
- 4 dossiermappen
- 4 algemene kaarten
- 1 groene envelop met algemene kaart - ontknoping
- 16 aanwijzingskaarten
- Onderzoeksformulieren

Inhoud dossiermap

- 10 profielkaarten
- 1 forensisch verslag
- 1 overlijdensadvertentie
- 1 foto plaats delict
- 1 extra editie klaverblad



Algemene kaarten:



Aanwijzingskaarten:

